

IN JAPAN

CASIO fx3600P

1982.4.29 購入  
CR 2025 使用

- |                 |       |
|-----------------|-------|
| 1. 傾斜補正         | P.1   |
| 2. 逆計算          | P.2   |
| 3. 放射トランス       | P.3~4 |
| 4. オープントランス     | P.5~6 |
| 5. スタジア計算       | P.7   |
| 6. 分画計算         | P.8   |
| 7. 平仮スタジア計算 401 | P.9   |
| 8. 平仮スタジア計算 402 | P.10  |

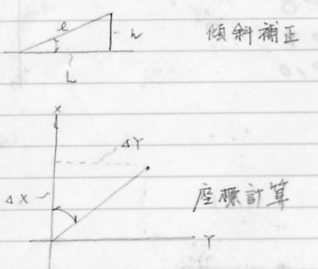
CASIO fx 3600P 1982.4.29 購入.  
CR-2025 使用

CASIO fx 3600 P

Coded By T. Kanagishi 1982.5.2

1. 傾斜補正

P. スタート	0.000 ENT 表示	
距離入力	RUN 000000 ENT 表示	MODE 0 P1
角度入力	0° 0' 0" RUN	1 [C]
ΔX 出力	RUN	* 2. MODE [7] [3] 3791=キ
ΔY 出力	RUN	3 ENT
スタートに合わせる		4. 100 [距離入力] (Kial)
		5. INV [P/R]
		6. ENT
		7. 60 [0] [0] [0] [角度入力] (Kial)
		8. [=]
		表示 (9) 50.000 [水平距離出力] ΔX
		10. INV [HLT]
		11. INV [K=Y]
		表示 (13) 86.603 [高低差出力] ΔY
		13. INV [HLT]
		14. INV [RTN] リターン
		MODE [ ]



(EX.) ① 斜距離 538.156 m 鉛直角 354° 23' 38"      ② 斜距離 1238.135 m 鉛直角 4° 56' 38"

0. [P]	0.000 ENT	
0. 538.156 [RUN]		
0. 354 [ ] 23 [ ] 38 [ ] [RUN]	535.582	水平距離 (ΔX)
0. [RUN]	- 52.572	高低差 (ΔY)
続いて		
②. [RUN]	0.000 ENT	
0. 1238.135 [RUN]		
0. 4 [ ] 56 [ ] 38 [ ] [RUN]	1233.529	L
0. [RUN]	106.703	h

\* 計算は、フル計算 表示は、4桁目色四捨五入の3桁表示  
10桁フル表示の場合 MODE [7] [9] またはプログラムの4桁目色表示の場合 2. MODE [7] [3] に MODE [7] [4] にする。

CASIO fx 3600P - coded by T. Kamaguchi 1982 5 2

2. 逆計算

26STEP

P2 のスタート 0°0'0"表示

RUN 0.000<sub>ENT</sub>表示

MODE 0 P2

X<sub>A</sub>入力 (RUN)

1. INV  $\frac{1}{\square}$  [方向角出力]

Y<sub>A</sub>入力 (")

2. INV  $\frac{1}{\square}$  HLT

X<sub>B</sub>入力 (") [01 0<sub>ENT</sub>表示

3.  $\square$

Y<sub>B</sub>入力 (")

\* 4. MODE  $\square$   $\square$  3791-セット

距離出力 (")

5. ENT

方向角出力

6. 100  $\frac{1}{\square}$  X<sub>A</sub>入力

RUN

0.000表示

7. ENT

8. 100  $\frac{1}{\square}$  2 Y<sub>A</sub>入力

9. ENT

10. -100 X<sub>B</sub>入力

11.  $\square$

12.  $\frac{1}{\square}$  1

13.  $\frac{1}{\square}$

14. INV R-P

15.  $\frac{1}{\square}$

16. ENT

17. -100 Y<sub>B</sub>入力

18.  $\square$

19.  $\frac{1}{\square}$  2

20.  $\frac{1}{\square}$

21.  $\frac{1}{\square}$  [距離出力]

22. 表示 282.843

23. INV  $\frac{1}{\square}$  HLT

24. INV  $\frac{1}{\square}$  X $\leftrightarrow$ Y

25. INV  $\frac{1}{\square}$  >>0

26.  $\frac{1}{\square}$

27. 360

28.  $\frac{1}{\square}$

29. INV RTN リターン

MODE  $\square$

(Ex.) ① X<sub>A</sub> = 100.000 X<sub>B</sub> = 112.000  
Y<sub>A</sub> = 101.000 Y<sub>B</sub> = 121.700

② X<sub>A</sub> = , X<sub>B</sub> =  
Y<sub>A</sub> = Y<sub>B</sub> =

0.  $\square$  0°0'0"表示  
• RUN 0.000<sub>ENT</sub>

• 100.000 RUN

• 101.000 RUN

• 114.000 RUN

• 121.700 RUN 24.990 距離

• RUN 55°55'42.2" 方向角

続々

② • RUN 0.000<sub>ENT</sub>

\* 計算はフル計算 表示は 4桁目を四捨五入して5桁表示

10桁フル表示する場合は MODE  $\square$   $\square$  4桁目まで

又プログラムの4桁目にする場合は 4. MODE  $\square$   $\square$  を MODE  $\square$   $\square$  にする。

CASIO fx 3600P

Coded By Tashio

No. 3

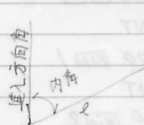
1982.5.2 ( )

3. 放射トランス P1 初期条件入力 P2 データ入力, 計算

P1 プログラム

X座標入力

Y座標入力  
AZ (方向角入力)  
→ 進入方向角



MODE 0 P1

1. [C]

2. MODE [7] [3]

3. ENT

4. 100 ... X入力

5. Kin 1

6. ENT

7. 100 ... Y入力

8. Kin 2

9. ENT

10. 180 [0] [0] [0] AZ入力

11. Kin 3

MODE [ ]

(チェック)

(Ex) X 1000.000

Y 2000.000

AZ 180° 0' 0"

X Kout 1 100.000

Y Kout 2 100.000

AZ Kout 3 180.000

• [PI]

• 1000 [RUN]

• 2000 [RUN]

• 180 [0] [0] [0] [RUN]

P2 スタート

距離入力

内角入力

MODE 0 P2

1.
2. ENT
3. 100 距離入力
4. INV  P→R
5.

(X,Y)-

K1 X座標

K2 Y座標

K3 方向角(進入)

K4 方向角

K5 ΔX

K6 ΔY

} 初期条件

6. ENT
7. 60  0  0  内角入力
8.
9. KOUT 3
10.
11. 180
12.  AΣ (60.0000)
13. KIN 4
14.  ΔX (50.000)
15. KIN 5
16. INV  X↔Y ΔY (86.603)
17. KIN 6

(Ex) ① 距離 538.156 m  
 内角 354°23'38"

② 距離 1238.135 m  
 内角 4°56'38"

18. KOUT 1
19.
20. KOUT 5
21.  X (150.000)
22. INV   HLT
23. KOUT 2
24.
25. KOUT 6
26.  Y (186.603)
27. INV   HLT
28. INV   HLT

①. P2

- 538.156  RUN
- 354°23'38"  RUN 1535.582" (X)
- RUN 1947.428" (Y)

続々

②.  RUN

- 1238.135  RUN
- 4°56'38"  RUN 2233.529" (X)
- RUN 2106.703" (Y)

MODE

CASIO fx3600P

No. 5

Coded By Toohio in HAKUBA 982.5.3 ( )

4. オープントラバース

P1: 初期条件入力  
P2: 7-9入力, 計算

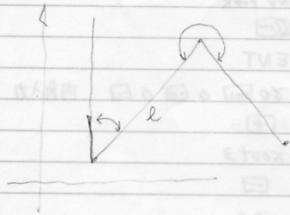
P1: スタート

X 座標入力

Y "

AZ 方向角入力

L 進入方向角



MODE 0 P1

1. MODE [7] [5]
  2. ENT
  3. 100 X入力
  4. Kin1
  5. ENT
  6. 100 Y入力
  7. Kin2
  8. ENT
  9. 180° 0' 0"
  10. Kin3
- MODE [ ]

(例) X = 1000.000  
 Y = 2000.000  
 AZ = 180° 0' 0"

- [P1]
- 1000 RUN
- 2000 RUN
- 180 [ ] [ ] [ ] [ ] RUN

P2 29-t  
距離入力  
内角入力

MODE 0 P2

- |                            |              |                                      |    |
|----------------------------|--------------|--------------------------------------|----|
|                            |              | 1. <input type="checkbox"/>          |    |
|                            |              | 2. ENT                               |    |
|                            |              | 3. 100                               |    |
|                            |              | 4. INV <input type="checkbox"/> R    |    |
|                            |              | 5. <input type="checkbox"/>          |    |
| (XZ)-)                     |              | 7. ENT                               |    |
| K1                         | X座標          | 8. 80° 0' 0"                         |    |
| K2                         | Y座標          | 9. <input type="checkbox"/>          |    |
| K3                         | 方向角          | 10. KOUT3                            |    |
| K4                         | ΔX           | 11. <input type="checkbox"/>         |    |
|                            |              | 12. 180                              |    |
|                            |              | 13. <input type="checkbox"/>         |    |
|                            |              | 14. Kin3                             |    |
|                            |              | 15. <input type="checkbox"/>         | ΔX |
| (Ex) ① 距離                  | 538.156 m    | 16. Kin4                             |    |
| 内角                         | 354° 23' 38" | 17. INV <input type="checkbox"/> X↔Y | ΔY |
| ② 距離                       | 1238.135     | 18. <input type="checkbox"/>         |    |
| 内角                         | 4° 56' 38"   | 19. KOUT2                            |    |
|                            |              | 20. <input type="checkbox"/>         |    |
| ③ <input type="checkbox"/> |              | 21. Kin2                             |    |
| • 538.156 RUN              |              | 22. KOUT4                            |    |
| • 354° 23' 38" RUN         | 1535.582 (X) | 23. <input type="checkbox"/>         |    |
| • RUN                      | 1747.428 (Y) | 24. KOUT1                            |    |
| 校正                         |              | 25. <input type="checkbox"/>         |    |
| ④ • RUN                    |              | 26. Kin1                             |    |
| • 1238.135 RUN             |              | 27. INV <input type="checkbox"/> HLT |    |
| • 4° 56' 38" RUN           | 297.550 (X)  | 28. KOUT2                            |    |
| • RUN                      | 1961.738 (Y) | 29. INV <input type="checkbox"/> HLT |    |
|                            |              | 30. INV <input type="checkbox"/> RTN |    |

ΔX = 1238.042 ✓  
ΔY = 114.510 ✓

CASIO  $\sqrt{\times 3600P}$

Coded By TOSKIS

No. 7  
1982. 5. 22

5. スタジアム計算 (トランジエクト)

(P1: 傾斜補正が入り)  
(P2: スタジアム入力)

26 STEP

P2 スタジアム

スタジアム中入力

鉛直角 入力

MODE 0 P2

1. [C]

2. MODE [7][2]

3. ENT

4. 1.000 スタジアム入力

5. Kin 1

6. [X]

7. 100 ..... 定数

8. [X]

9. ENT

10. 14 [M] 25 [M] 36 [M]

11. Kin 2

12. COS

13. INV  $\frac{\pi}{2}$

14. [=]

15. INV ALT 距離 [93.79] 表示

16. kout 2

17. [X]

18. 2

19. [=]

20. sin

21. [X]

22. kout 1

23. [X]

24. 50 ..... 定数

25. [=]

26. INV ALT 高さ [24.13] 表示

27. INV  $\frac{\pi}{2}$

28. [C]

MODE [0]

(X-EI) -

K1 スタジアム中

K2 鉛直角

( [K3] 水平距離 )

( [K4] 高さ (Δh) )

(EX) ① W = 0.123 V = 32° 14' 56"

② W = 0.563 V = 357° 52' 41"

③ P1

° 0.123 [RUN] [12.30] 表示

° 32 [M] 14 [M] 56 [M] [RUN] 8.80 距離

° [RUN] 5.55 高さ

続い

④ P2

° 0.563 [RUN] [56.30] 表示

° 357° 52' 41" [RUN] 56.22 距離

-2.08 高さ

\* 計算日 7 計算 表示日 37 日 四捨五入 2 表示。



CASIO fx 3600P

№ 8

Coded by Toshi 1982.5.22

6. 分画計算 (平板測量)

(P1: 傾斜補正が入り  
P2: 分画計算が入る) 23STEP

Port 29-t

距離 入力  
分画 入力

MODE 0 P2

1.
2. MODE
3. ENT
4. 50.00 距離入力
5. Kin 1
6. ENT
7. 10 分画入力
8. Kin 2
9.
10. 100 --- 定数

(X列-)

K1 距離 (斜)  
 K2 分画  
 [K3] (鉛直角)  
 [K4] 水平距離  
 [K5] 高さ (Δh)

11.
12. INV
13. Kin 3
14. Kout 1
15. INV P→R
16. Kout 3
17.

(Ex) ① 距離 26.30 13分画  
 ② 距離 38.15 18分画

18. Kin 4
19. INV  HLT 距離 [49.75] 表示
20. INV X→Y

① •  P1  
 • 26.30    
 • 13   26.08 距離  
 •   3.39 高さ

21. Kin 5
22. INV  HLT 高さ [4.98] 表示
23. INV RTN

続々

② •    
 • 38.15    
 • 18   37.55 距離  
 •   6.76 高さ

\* 計算はフル計算 表示は 3桁目四捨五入して2桁表示

Casio fx 3600P

16 9

7. 平板スタジア計算 401

項目	値	単位	備考
1. 観測点	0.00	m	
2. 観測点	0.00	m	
3. 観測点	0.00	m	
4. 観測点	0.00	m	
5. 観測点	0.00	m	
6. 観測点	0.00	m	
7. 観測点	0.00	m	
8. 観測点	0.00	m	
9. 観測点	0.00	m	
10. 観測点	0.00	m	
11. 観測点	0.00	m	
12. 観測点	0.00	m	
13. 観測点	0.00	m	
14. 観測点	0.00	m	
15. 観測点	0.00	m	
16. 観測点	0.00	m	
17. 観測点	0.00	m	
18. 観測点	0.00	m	
19. 観測点	0.00	m	
20. 観測点	0.00	m	
21. 観測点	0.00	m	
22. 観測点	0.00	m	
23. 観測点	0.00	m	
24. 観測点	0.00	m	
25. 観測点	0.00	m	
26. 観測点	0.00	m	
27. 観測点	0.00	m	
28. 観測点	0.00	m	
29. 観測点	0.00	m	
30. 観測点	0.00	m	
31. 観測点	0.00	m	
32. 観測点	0.00	m	
33. 観測点	0.00	m	
34. 観測点	0.00	m	
35. 観測点	0.00	m	
36. 観測点	0.00	m	
37. 観測点	0.00	m	
38. 観測点	0.00	m	
39. 観測点	0.00	m	
40. 観測点	0.00	m	
41. 観測点	0.00	m	
42. 観測点	0.00	m	
43. 観測点	0.00	m	
44. 観測点	0.00	m	
45. 観測点	0.00	m	
46. 観測点	0.00	m	
47. 観測点	0.00	m	
48. 観測点	0.00	m	
49. 観測点	0.00	m	
50. 観測点	0.00	m	

Casio fz 3600 P

8. 平板スタンプ計算 402