

SURVEY 2 MENSEKI A, B, C

(P.1) A, B, C ヘロン, 三斜, 台形 混合面積

◎ P0 でスタート。N, A, B, C 入力

(N...面積の数, A, B, C...データ) $N \leq 39$

* ($C > 0$...ヘロン, $C = 0$...三斜, $C < 0$ 台形)

全データ入力終了時に計算開始。

(出力形式) S (面積) TOTAL T ...面積は $\frac{1}{2}$ されている。

(1) HERON $S = 15.326589$ (2) SANSYA $S = \dots$

(3) DAIKEI $S = \dots$ **TOTAL T = \dots

[$Z \neq 0$ の場合 A, B, C, S, T が出力される。...] *

CONTINUE にて P0 に戻る。 [$X \neq 0$ の場合坪数が出力される]

この場合全データは CLR される。

(再度計算する場合は P1 を押す)

◎ P1 で計算開始。

全データインプットされているものとする。

出力終了時に CONTINUE にて P0 に戻る。

(マニピュレーション) [$X \neq 0$ の場合再度 CONTINUE を P0 に送る]

◎ P2 でデータ (A, B, C) の LIST UP. (チェック用)

(出力形式)

**LIST (1) A = \dots B = \dots C = \dots (2) \dots

\dots **TEISEI No?

終了時に自動的に P3 に行く。

◎ P3 でデータの TEISEI.

**TEISEI No? ... No. を入力

<A? B? C?> ... A, B, C の選択 (キーを押すだけ)

(例) <A? B? C?> B = \dots ? ... B のデータを入力

**TEISEI No? に戻る。この終了時

は No. を入力すると計算開始。

[$Y \neq 0$ の場合 No. を入力すると A, B, C が LIST UP される]

<A? B? C?> の状態になる ... **

(*, **) の時戻りの場合は計算 STOP の状態に X, Y, Z の値を

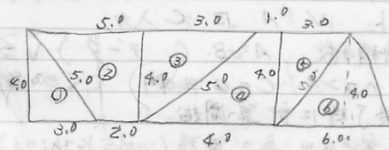
入力可能。プログラム終了した時戻り。

X=0, Y=0, Z=0 であり、マニピュレーション (Z の変更)

X=0, Y=0, Z=0 である。

Cf: 坪数は、小数 3 位以下切捨て。

(例)



① へロン ② 台形 ③ 三斜 ④ 台形 ⑤ へロン ⑥ 三斜
 3, 4, 5 2.5, 3.4 3, 4, 0 1, 4, 4 3, 4, 5 3, 4, 0

ON ... READY P0

```

  6 EXE *DATA(N, A, B, C) IN N=?
  0  A 1=? (Nを入力)
  4  B 1=?
  5  C 1=?
  2  A 2=?
  5  B 2=?
  -4 C 2=?
  3  A 3=? (Cを直し入力)
  4  B 3=?
  0  C 3=?
  0  A 4=? (X E Oを入力)
  0  C 4=?
  0  C 6=?
  
```

(1) HERON S = 6.000000 (2) DAIKEI S = 14.000000...
 (3) SANSYA S = 6.000000... **TOTAL T = 54.000000

P4 ~ P8. 手順-4

P6. へロン

P7. 三斜

P8. 台形

3.05785124

3.305185124

① $N \leq 39$ $C > 0$ へロン
 $C = 0$ 三斜
 $C < 0$ 台形

② ERR-3 IN P6-10 の場合 へロンの三角形が成り立たないのび
 40 エラーを解除して、データのチェックの行はうこと。

P2

A, B, C ヘロン・三斜台形混合 ⇒ 三斜面積計算

◎ P0 エンター N, A, B, C 入力

(N... 面積の数, A, B, C データ) $N \leq 36$

* ($C > 0$ ヘロン, $C = 0$ 三斜, $C < 0$ 台形)

全データ終了時に計算開始

(出力形式) 底辺・高さ・面積 (この場合 $\frac{1}{2}$ している)・TOTAL面積

(1) L = ... H = ... S = ... (2) L = ...

(3) L = ... H = ... S = ... ** TOTAL T = ...

CONTINUE にて P0 に戻る [X≠0 坪数表示]
(マ=コアル) [Z≠0 TOTAL表示]

この場合データは CLR される

再度計算させる場合 P1 を押す

◎ P1 で計算開始 (全データ入力されているものとする)

終了時に CONTINUE にて P0 に戻る

(マ=コアル) [X≠0 の場合 CONTINUE を押し直す]

◎ P2 データ (A, B, C) の LIST UP

◎ P3 ... TEISEI

その他 ((P1, ヘロン・三斜台形混合面積計算)) に準ずる

(*) X≠0 の場合 坪数表示 ... 小数以下3桁目を切り捨て

Y≠0 の場合 TEISEI の時 A, B, C のリストアップ

Z≠0 の場合 TOTAL 面積の小数以下3桁目を四捨五入

Cf: ヘロン面積 → 三斜面積に変える場合 まず 三斜計算で

ヘロン面積を出し、その面積 $\times 2$ を最長辺で割り

高さを算出している、その時 小数以下 4桁目を四捨五入して

高さを出し、あつためて 三斜計算をし、面積を算出している

(P3)

三斜面積計算

◎ P0 のスタート N, L, H 入力

(N... 面積の数, L(底辺), H(高さ)) $N \leq 64$

全データ終了時に計算開始

(出力形式) 倍面積 TOTAL倍面積 全面積

(1) ZS = ... (2) ZS = ... ** TOTAL ZT = ... T = ...

CONTINUE にて P0 (P#6) に戻る

(ア=ユアル) [Xキ0の時 坪数表示 下3ヶ以下切す]
[Yキ0の時 L, H, ZS, ZT, T を表示]

再度計算させる場合 P1 を押す

◎ P1 で計算開始 (全データインプット済みの時)

終了時に CONTINUE にて P0 (P#6) に戻る

[Xキ0の場合 CONTINUE を純粋に押す]
[Yキ0の場合 L, H を表示]

◎ P2 データ (L, H) の LIST UP

◎ P3 の TEISEI

[Yキ0の時 L, H を表示]

その他 ((P1, Aロ= 三斜, 台形, 混合面積計算)) に準ずる

(*, **) Xキ0の場合 TOTAL 打ち出し後 CONTINUE にて
坪数表示 小数 2ヶ (3ヶ以下切す)

Yキ0の場合 計算時に L, H を表示する

(データの追加)

P3 でデータの TEISEI の状態にする <N?L?H?>

Nキ-を押して N (面積の数) を TEISEI L, H 後

データをインプットする。(Nを更に変更して追加する)

(P4) 台形面積計算

◎ P0. でスタート N, A, B, C 入力

(N...面積の数 A, B (上下底) C (高さ)) $N \leq 36$

(出力形式) S 面積 T TOTAL面積 ... 各1行

1) $S = \dots$ 2) $S = \dots$ **TOTALT = \dots

CONTINUEにて P0 (P0) にカビる

(マニプル) X ≠ 0 の時 坪数表示
[Y ≠ 0 の時 データ A, B, C を表示]

再度計算させる場合 P1 を押す

◎ P1. で計算開始

終了時に CONTINUE で P0 (P0) にカビる

◎ P2. データ A, B, C の LIST UP

◎ P3. " " の TEISEI

その他 ((P3) 三斜面積計算)) に準ずる